


Wortel trekken

Uitgever: Haba
Auteur(s): Ulrike Schiefer
Jaar van uitgifte:
Aard: Dobbelen,
Aantal spelers: 2 - 4
Leeftijd: kleuters
Speelduur: 15'
Moeilijkheidsgraad: heel simpel
Balans tactiek-geluk: 



Recensie:

Zoals iedereen weet zijn hazen dol op wortels. Dat geldt ook voor de hazen in dit spel. Helaas zijn er ook wortels die niet "goed" zijn. Dit merken de hazen pas als ze weer in hun holletje zijn. Welke haas trekt de beste wortels?

Elke speler tracht zoveel mogelijk wortels te verzamelen, en met wat geluk de beste wortels te ontvangen. De jongste speler begint. Hij werpt met de dobbelsteen en gaat het aantal geworpen ogen vooruit, in de richting van de akker. Nu is het aan de volgende speler om te werpen met de dobbelsteen.

Wanneer je haas op een saladeveld komt, mag je een saladekaart van de stapel nemen. Wanneer een haas op een veld komt waar een wortel in zit, mag hij die eruit nemen en tussen zijn poten steken. Wanneer je een wortel hebt, moet je hem zo snel mogelijk naar het startvak terug brengen. Elke speler mag het geworpen aantal ogen vooruit gaan, maar ook achteruit gaan. Je mag echter niet in één beurt twee richtingen uitgaan. Als je een haas tegenkomt, met of zonder wortel, op een gewoon speelveld, dan moet je om de wortel dobbelen. Wie het hoogst aantal ogen heeft, mag de wortel tussen zijn poten steken.. De saladevelden beschermen de hazen, dan wordt er dus niet gedobbeld om de wortels. Heeft een speler drie saladekaarten verzameld, dan moet hij die weer op de stapel leggen. Hij krijgt daarbij een wortel van de speler die op dat moment het meeste wortels bezit, en hij mag die direct voor zich neerleggen.

Als alle wortels verzameld zijn, dan staat nog niet vast wie de winnaar is, want sommige wortels zijn rot en andere nog niet rijp genoeg. Iedere speler krijgt voor elke wortel die hij heeft een wortelkaart. Deze kaarten worden dan samen omgedraaid. Nu kun je zien welke haas de beste neus heeft.